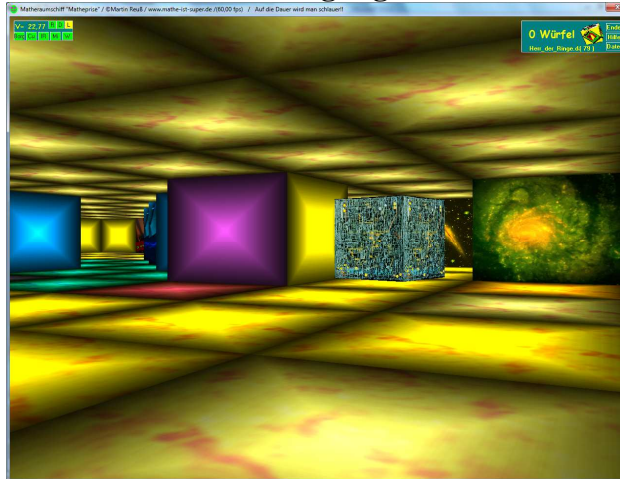


Wichtige Informationen

Anleitung:

Die Steuerung erfolgt grundsätzlich mit den Pfeiltasten.

- Pfeil oben: Bewegung nach vorn,
- Pfeil unten: Bewegung nach hinten,
- Pfeil links: Bewegung nach links,
- Pfeil rechts: Bewegung nach rechts.



Mit den Pfeiltasten bewegt man sich durch das Raumschiff. Ziel ist es die Mathewürfel



(Mathe ist super) einzusammeln. Berührt man einen Würfel erscheint ein Fragenfeld mit vier Antworten.

Berührt man einen Würfel

Frage:

Aus welchem Metall besteht Frodos Kettenhemd?

Antworten:

A: Putrin	B: Silber
C: Mitrin	D: Natrin

Mit der Maus kann man die möglichen Antworten auswählen. Ist die Antwort richtig, erhält man den ersten



Würfelpunkt. Die Punkte werden im Fenster oben rechts angezeigt.

Die Menüpunkte in diesem Fenster haben folgende Bedeutung:

- <Ende> Das Programm wird beendet.
 - <Hilfe> Die Hilfe wird angezeigt.
 - <Datei> Eine Fragendatei kann ausgewählt werden.
- Die Auswahl erfolgt mit der Maus.

Folgende Tasten haben Bedeutungen:

[v] : Die Geschwindigkeit wird erhöht.

[b] : Die Geschwindigkeit wird auf null herabgesetzt.

[n] : Man kann sich über den Hindernissen bewegen.

[y] : Bewegung nach oben.

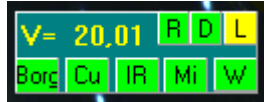
[x] : Bewegung nach unten.

[q] : Die Tür wird geöffnet.

[w] : Die Tür wird geschlossen.

[z] : Man wird in das Zentrum des Raumschiffs versetzt.

[a] : Man wird in den Raum außerhalb des Schiffs versetzt.



Im Fenster oben links wird die jeweilige Geschwindigkeit (v =20,01) angezeigt, mit der man sich durch das Raumschiff bewegt.

Die Menüpunkte in diesem Fenster haben folgende Bedeutung:

<R> : Raumgestaltung an bzw. aus.

<D> : Zentrales Dach auf bzw. zu.

<L> : Licht an bzw. aus.

<Borg> : Hindernis im Außenring an bzw. aus.

<Cu> : Hindernis im Außenring an bzw. aus.

<IR> : Hindernis im Innenring an bzw. aus.

<Mi> : Hindernis im Innenbereich an bzw. aus.

<W> : Bewegte Bilder an den Wänden an bzw. aus.

Kollidiert man mit den Hindernissen wird jeweils ein Punkt abgezogen.

Ziel ist es möglichst viele Fragen richtig zu beantworten und damit eine hohe Würfelzahl zu erlangen.

Viel Erfolg beim Spielen :-)

Wichtiger Hinweis:

Die Bilder dürfen nicht verändert werden. Werden die Bilder verändert, läuft das Programm nicht mehr. Die Farbqualität der Bildschirmanzeige muss auf „Höchste(32 Bit)“ eingestellt sein. (Ausprobieren)

Das Programm läuft unter allen Windows Betriebssystemen ab Windows 98.

Das Programm unterliegt dem deutschen Urheberrecht. Es darf nicht ohne Einverständnis des Autors an Dritte weitergegeben werden.

Anmerkung:

Ich habe das Programm mit der größten mir möglichen Sorgfalt erstellt. Trotzdem lassen sich Fehler nie ganz vermeiden. Ich kann jedoch weder die juristische Verantwortung noch irgendeine Haftung für eventuelle Folgeschäden übernehmen, selbst wenn sie auf Programmfehler zurückzuführen sind. Weiterhin übernehme ich auch keine Garantie dafür, dass die im Programm enthaltenen Funktionen den Anforderungen des Benutzers genügen oder dass der Programmbetrieb reibungslos und fehlerfrei abläuft. Da ich jedoch ein Interesse daran habe, dass Sie mit dem Puzzlespiel zufrieden sind, bin ich für Hinweise auf eventuelle Fehler oder mögliche Verbesserungen jederzeit dankbar.

Martin Reuß

Hier gibt es weitere Mathe- und Physikspiele:

www.martin-reuss.de und www.mathe-ist-super.de